

I custodi della selva



Ideato e consigliato per:

- 4^a e 5^a classe della scuola **primaria**;
- scuola **secondaria** di 1^o grado.



Per ragioni più commerciali che semantiche, il termine "Gioco di Ruolo" vede spesso enfatizzata la sola componente ludica. Le svariate possibilità d'applicazione rendono però tale tecnica di approccio, una metodologia didattica ed educativa particolarmente efficace.

Il progetto "I Custodi della Selva" si basa proprio sul meccanismo dei giochi di ruolo portando gli alunni ad interagire con ambiente e compagni, **peculiarità che ne favorisce l'applicazione anche per le giornate di accoglienza di inizio anno scolastico.**

Traccia

Finalità



Stimolare la conoscenza dell'ambiente naturale attraverso attività didattiche creative.

- Introdurre nozioni di botanica, zoologia ed ecologia.
- Far sperimentare alcuni metodi di orientamento in ambiente naturale tramite l'uso di cartina e strumenti appropriati.
- Stimolare la creatività e l'inventiva.
- Incoraggiare lo sviluppo di capacità di interazione e socializzazione.
- Fornire strumenti per un'osservazione della complessità del paesaggio.
- Far scoprire argomenti complessi attraverso attività ludiche.



Obiettivi

Programma



Mattina

(h 9.30) Conosciamoci ed iniziamo l'esperienza.

(h 9.45) L'avventura comincia! Esplorando e interagendo con l'ambiente boschivo, i partecipanti sono proiettati in una dinamica di gruppo guidata dai principi del Gioco di Ruolo. Coinvolti in esperienze studiate per stimolare vari campi d'apprendimento, gli alunni cooperano per il raggiungimento di un obiettivo di squadra. Le differenti attività sperimentali introducono approfondimenti naturalistici e di orientamento.

(h 12.45) Termine attività.

Se volete prolungare la vostra esperienza con noi, contattateci per scegliere insieme l'attività astronomica più indicata per il pomeriggio.